**Lista de atividades** ❤

**Atividade 1** Inicialmente, elaborei a função calcularDobro, que recebia um argumento chamado num1. Em seguida, programei a função para devolver o dobro desse número usando return. Por fim, exibi um alerta com o resultado do dobro que desejava saber.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 2**  Primeiro, criei a função elevarNumero, que aceitava dois parâmetros: num1 e num2. Depois, configurei a função para retornar o resultado de num1 elevado a num2, utilizando o operador **.** Finalmente, mostrei um alerta com o resultado que queria saber.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 3**  Comecei desenvolvendo a função pescarNumeros, que recebia num1 e num2. Depois, converti ambos os números em strings. Em seguida, declarei a variável n3, que armazenava o primeiro dígito de num1 e o último dígito de num2 usando charAt. Por fim, exibi um alerta para executar o código.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 4**  Comecei criando a função notas, que aceitava os parâmetros nota1, nota2, nota3 e letra. Defini letra como uma string. Depois, implementei uma condição if para calcular a média das notas caso a letra digitada fosse "A", somando as três notas na variável soma e dividindo por 3 para obter a média na variável resultado. Em seguida, retornei resultado para pegar a média simples. Caso a letra fosse diferente de "A", calculei a média ponderada, multiplicando cada nota pelo seu respectivo peso e armazenando os resultados nas variáveis notap1, notap2 e notap3. Depois, somei as notas ponderadas na variável somap.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 5**  Utilizei o ChatGPT como auxílio para desenvolver uma função chamada valorNumerico, que aceita os parâmetros a, b e operador. Esse operador determina qual operação matemática será realizada entre os dois números. Em seguida, criei uma constante chamada operações, que é um objeto que associa strings. Por fim, implementei uma estrutura condicional (IF) com um alerta para mostrar os valores de A e B junto com o resultado da operação.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 6** Primeiro, criei a função diasRestantes, que aceitava um parâmetro dias. Em seguida, utilizei uma condição if para verificar se o número de dias era igual ou maior que 30, e, se fosse, mostrava um alerta com a mensagem "Ainda falta muito para o Natal." Caso contrário, utilizei um else para exibir um alerta com a mensagem "Oba, quase férias!" Após isso, fiz um alerta com a quantidade de dias que eu desejava verificar.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 7** Criei a função frase, que não aceita parâmetros. Dentro dela, coloquei um alerta com a mensagem "Ufa! Este foi o último exercício! Acabei =D". Depois, chamei a função para exibir a mensagem.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 8** Desenvolvi uma função vazia e inseri a frase solicitada na questão.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 9** Criei uma função que aceita um número como entrada e o converte em uma string. Utilize o método **.**Length para contar quantos dígitos o número possui. Se o número recebido for inteiro, a função retorna uma mensagem informando a quantidade de dígitos.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 10** Elaborei uma função que recebe um número e, ao retornar, imprime o número invertido, utilizando o código encontrado no site: <https://www.freecodecamp.org/portuguese/news/como-inverter-um-numero-em-javascript/>. Usei como exemplo o número 321.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 11** Utilizei o ChatGPT para me auxiliar na criação de um programa que simula o jogo de Craps. A primeira parte do código consiste na função rolarDados, que simula o lançamento de dois dados, retornando um valor entre 2 e 12, que corresponde à soma dos resultados. A segunda parte é a função jogarCraps, que controla a dinâmica do jogo, fazendo a primeira jogada e armazenando o resultado na variável primeiraJogada.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 12** O ChatGPT me ajudou a desenvolver uma função chamada formatarData, que recebe uma data no formato DD/MM/AAAA. O objetivo da função é converter essa data em uma string formatada, exibindo o dia, o mês por extenso e o ano.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 13**  Utilizei o ChatGPT para criar uma função chamada embaralharPalavra, que recebe uma string como parâmetro. O propósito da função é reorganizar os caracteres dessa string e retornar uma nova string com os caracteres misturados.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 14**  Criei a função **bhaskara** com três parâmetros**: a, b e c.** Dentro dela, calculei as raízes da equação quadrada : a raiz positiva é **(-b + (((b \*\* 2) - (4 \* a \* c)) \*\* 0.5)) / (2 \* a)** e a raiz negativa é **(-b - (((b \*\* 2) - (4 \* a \* c)) \*\* 0.5)) / (2 \* a).** A função retorna um lista com as duas raízes. Depois, declarei **resultado** usando **var resultado = bhaskara(5, 8, 7)** e acessei as raízes com **resultado[0]** e **resultado[1].** Usei **alert** para mostrar "Raíz da Equação mais" e "Raíz da Equação menos" com as respectivas raízes

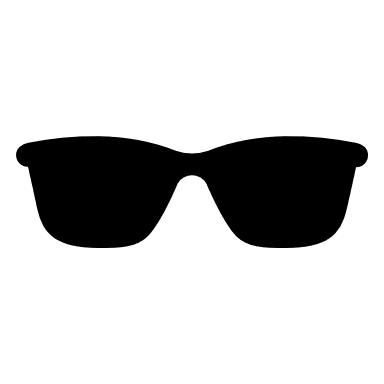
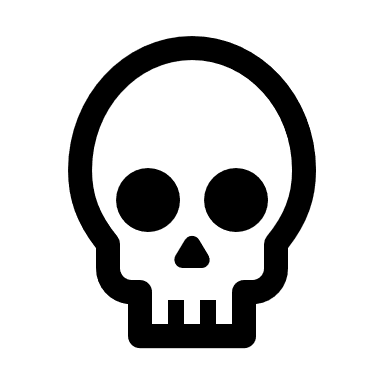
E para fazer esse código, precisei da ajuda do meu professor, especialmente na linha onde chamei a função. Além disso, fiz uma pesquisa no Google que me ajudou a entender algumas funções úteis do JavaScript, como:

* Para transformar um número em negativo, pode-se usar o sinal de subtração.
* Para converter um número negativo em positivo, uso a função Math.abs(numero).
* Para verificar se um número é finito, utilizo isFinite(). Essa função retorna false se o número for NaN, positivo infinito ou negativo infinito; caso contrário, retorna true.
* Para saber se um número é positivo ou negativo, uso o método Math.sign(), que retorna 1 para números positivos, -1 para negativos, 0 para zero positivo, -0 para zero negativo e NaN para NaN.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 15**  Criei a função pitagoras, que recebe dois parâmetros: cateto1 e cateto2. Dentro da função, calculei o quadrado de cateto1 como cateto1q e o quadrado de cateto2 como cateto2q. Depois, somei os quadrados dos catetos para encontrar hipotenusaq e, em seguida, calculei a hipotenusa como hipotenusa = hipotenusaq \*\* 0.5. A função retorna o valor da hipotenusa. Por fim, usei alert para mostrar o resultado da função pitagoras (5, 8).

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Atividade 16** Criei a função **frase**, que não recebe nenhum parâmetro e não contém código dentro de suas chaves. Em seguida, utilizei **alert** para exibir a mensagem "Que alívio de ter terminado tudo isso !!". Quando o código é executado, essa mensagem aparece em um alerta na tela.